



Le principe des machines à rotors

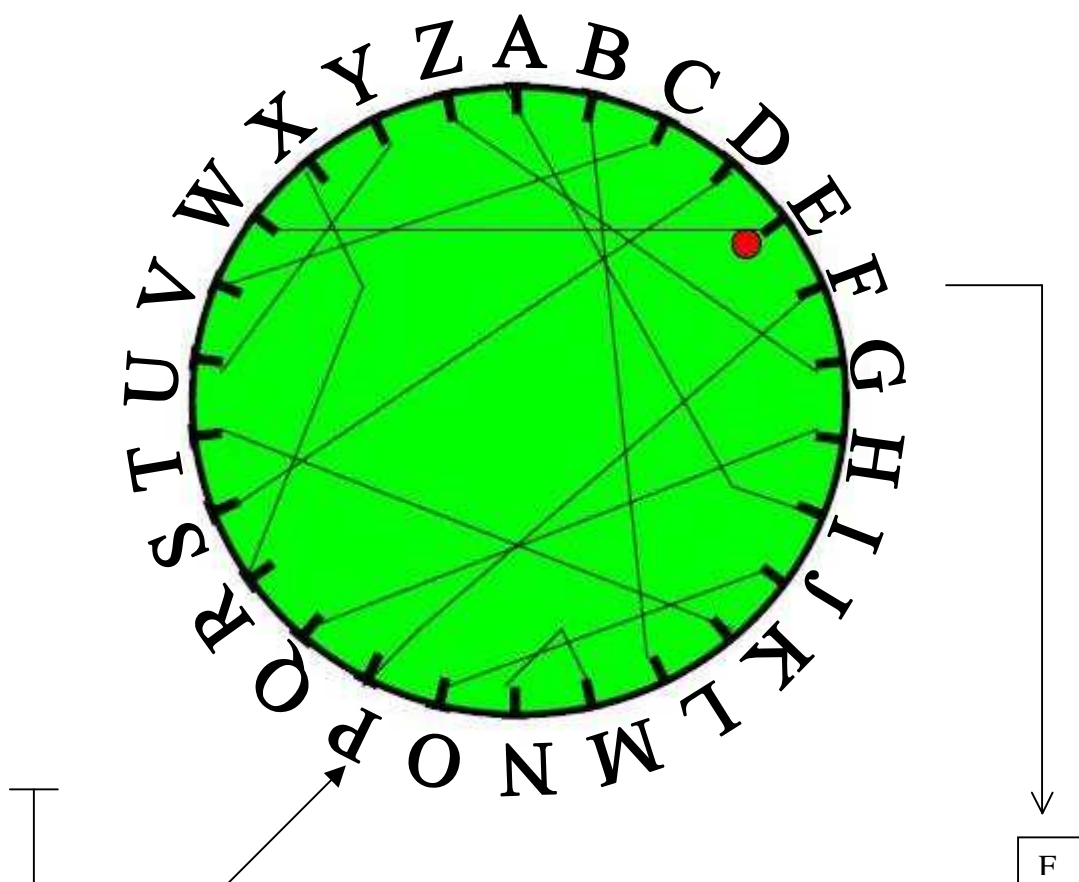
Par Daniel TANT

Un rotor est une pièce électromécanique qui transmet des impulsions selon un ordre aléatoire, et qui après chaque impulsion électrique effectue une rotation autour de son axe.

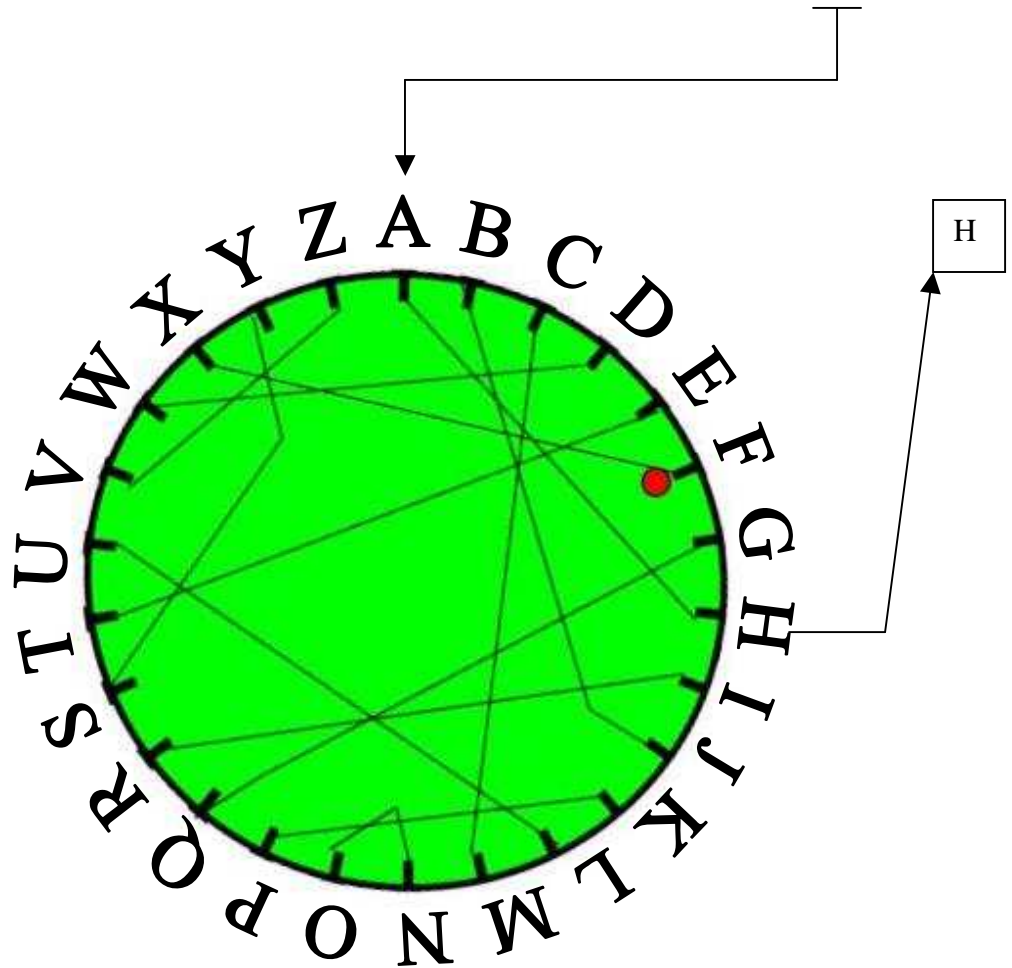
Imaginons que, dans une machine ayant un rotor, nous devons chiffrer le nom : Paris.
Et que la clé de départ soit : « E »

Il suffit de placer la clé de départ (point rouge) sur la lettre E
Puis, en appuyant sur le bouton du clavier correspondant à la lettre P, c'est l'ampoule F qui s'allume.
Le rotor effectue ensuite $1/26^\circ$ de rotation dans le sens des aiguilles d'une montre.

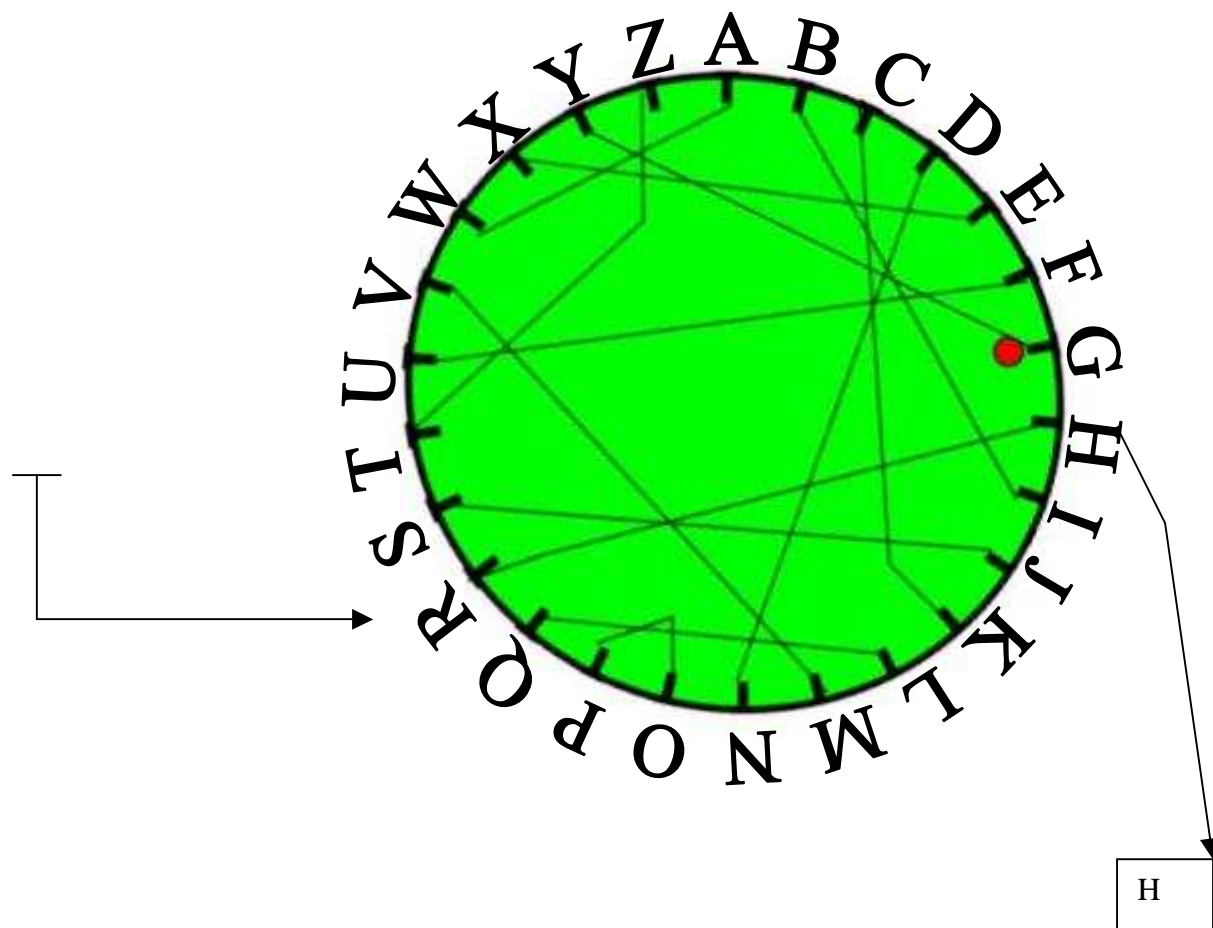
Voir les pages suivantes....



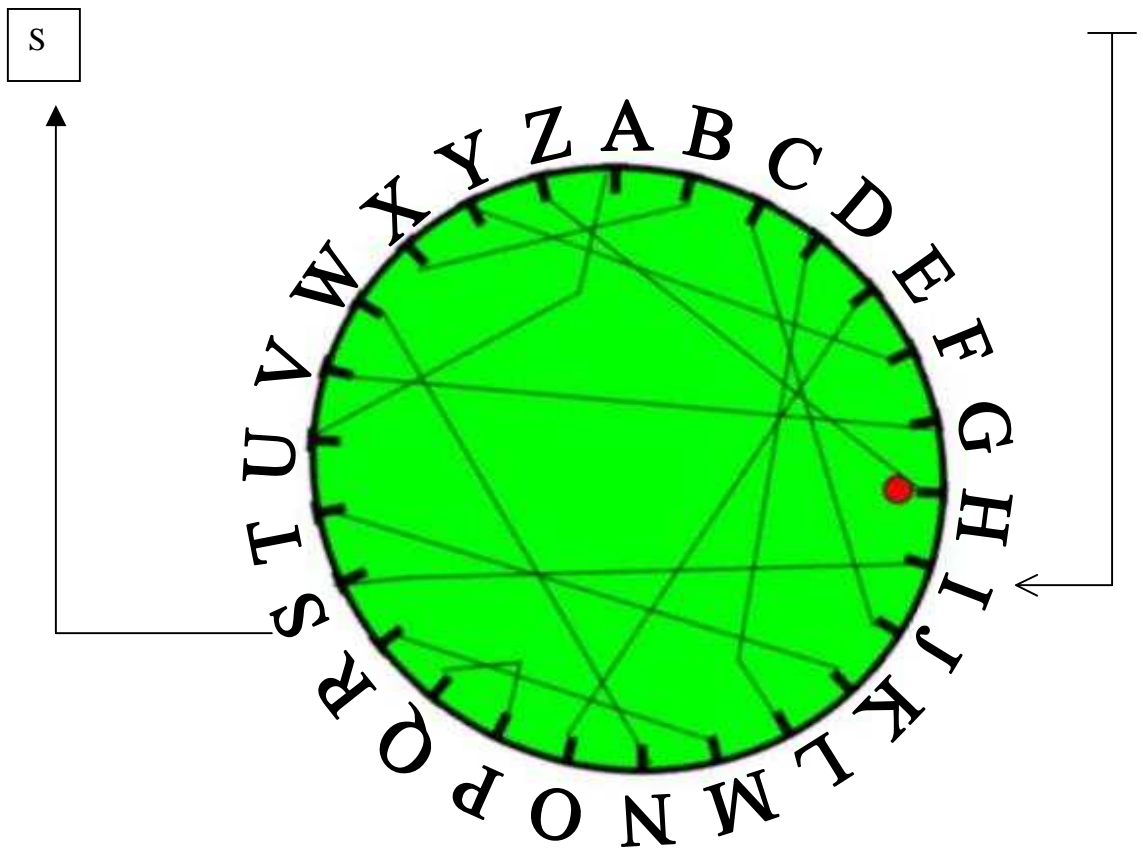
Il suffit de taper ensuite la lettre A, le courant traverse le rotor, et c'est l'ampoule H qui s'allume.
Puis le rotor pivote sur $1/26^{\circ}$ de tour.



La lettre R produit un H,
Puis le rotor effectue $1/26^\circ$ de rotation.



Le I allume la lampe S



Et enfin le S allume la lampe N
Au total, Paris est chiffré par FHHSN

