



Le Parrain du Salon Jean-Marie De Koninck

Mathématicien québécois mondialement reconnu pour ses travaux en théorie des nombres, mais aussi merveilleux passeur de sciences notamment à travers son association Science Mathématique en Action.

Conférences rencontres

Mathématiques et Récréations à travers l'Histoire: une belle équation ! par Lisa Rougetet (Université de Brest),

Du jeu vidéo au monde virtuel par Eric Jeux (Ingénieur, entrepreneur et écrivain)

Le hasard, ami ou ennemi, par Jean-Baptiste Aubin (Maison des Mathématiques et de l'Informatique, Lyon)

Omar Khayyam, mathématicien persan, poète et marionnettiste par Leili Anvar (Maître de conférences).

Spectacles

Peut-on faire des maths sans le savoir ? Le cas inquiétant du Chat de Geluck par Daniel Justens

Compte sur moi, spectacle familial burlesque présenté par l'association Science Mathématique en Action, enchantera petits et grands.



3 Soirées exceptionnelles

Soirée débat

Education : mathématiques et jeu

Soirée anniversaire

Vingtième anniversaire du Salon

avec nos marraines et parrains,
nos partenaires et exposants

Soirée cabaret mathématique

*Faire des mathématiques autrement, pourquoi ?
et surtout comment ?*

conduit par Jean-Marie De Koninck, Parrain du salon

retrouvez tous les renseignements sur www.cijm.org/salon/

MAIRIE DE PARIS



20^e Salon Culture & Jeux Mathématiques



Jouons ensemble aux mathématiques



Judi 23 mai

9h-18h

Vendredi 24 mai

9h-19h

Samedi 25 mai

10h-20h

Dimanche 26 mai

10h-18h

Place Saint Sulpice
Paris 6^e

Tout public

Entrée gratuite

Renseignements sur le salon
(animations, conférences, spectacles...)
Inscriptions des classes et des groupes sur :

www.cijm.org/salon

@jeuxmaths

70 stands d'animations TOUT PUBLIC

6 espaces thématiques

Espace Récréations Mathématiques

Cet espace coordonné par Plaisir Maths, animé par des associations membres du CIJM, présentera une exposition interactive et des jeux mathématiques, sous le plan historique, mathématique et didactique.



Espace Numérique avec Imaginary

FabLab, Logiciels mathématiques, Jeux Vidéo.

S'impliquer, explorer et devenir chercheur.



Quand la recherche se prend au jeu

Coordonné par INSMI (CNRS), avec les contributions de IHP, Sorbonne Université, Paris Diderot, FSMP, MMI (Lyon), Laboratoire Nicolas Oresme de l'Université Caen-Normandie.



Des maths et des jeux avec la tête et les mains, en compagnie de ceux qui font les maths de demain!

Les Métiers des maths

avec les sociétés savantes (SMF, SMAI, SFdS, SIF et Femmes et maths.

Pour filles ou garçons, les mathématiques ouvrent à de nombreux métiers, de la recherche pure aux applications.

AstroMaths

SAF - FOU - Science à l'École - Observatoire de Paris - CLEA

Sans l'astronomie, l'homme ignore la place qu'il occupe.



Aristote

Les jeux de l'esprit

Dames, Echec, Bridge, Go, HEX, Awalé...

L'homme ne cesse pas de jouer quand il devient vieux, il devient vieux quand il cesse de jouer.

G.B.Shaw



Evènements compétitions



Prix André Parent avec Tangente et HP

Six groupes de collégiens et lycéens font partager leurs découvertes et leur enthousiasme pour les maths, comprendre les questions qu'ils se sont posées et les réponses qu'ils apportent, découvrir les problèmes qu'ils se posent encore ... Un challenge, rendre leur recherche accessible à tous!

Inscriptions et règlement sur www.cijm.org/salon/concours

Spectacle Euromath - CASIO

Une compétition par équipes de 7 personnes de 10 ans à 18 ans représentant différentes régions de France et du monde.

Finale Spectacle sur l'espace rencontre du salon pour *jouer ensemble aux mathématiques.* samedi 25 mai à 10h

Inscriptions et règlement sur www.cijm.org/salon/concours

Tournoi de calcul mental avec Mathador et Canopé

Entraînez votre mémoire, jonglez avec les nombres et surtout prenez du plaisir ! Venez découvrir et fêter les 20 ans de Mathador.

Dimanche 26 mai, 12h

Inscriptions sur le salon



Rallye mathématique de Paris

proposera, avec le concours de **Un Trésor à Paris**, un **escape game** mathématique, historico-énigmatique autour de Saint-Sulpice.

Inscriptions sur www.cijm.org/salon et sur le salon

Maths Jeux et Culture express

Brochure thématique en trois parties : jouer pour jouer, jouer pour enseigner, jouer pour chercher.

Sous la direction de Lisa Rougetet



Concours Photos

Instantané de jeu mathématique

Règlement sur www.cijm.org/salon



Livrets Jeux

avec ACL - Kangourou