

Le site pour apprendre le hacking avec les petits et les grands :)

KIDS CAN HACK

Pour faire découvrir la magie de la cyber aux enfants

à partir de 9 ans

www.challenges-kids.fr

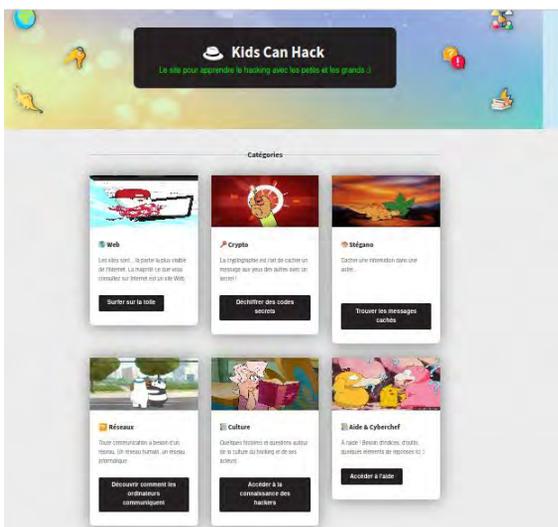


Une plateforme de hacking créée par
Sara SELLOS et Nicolas FOUVILLE



Une plateforme de hacking éthique

dédiée aux enfants dès 9 ans

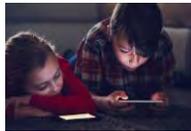


- Accessible sur Internet: www.challenges-kids.fr
- **30 challenges de hacking éthiques** (et 1 défi caché!) pour découvrir le hacking, la cybersécurité et tout simplement les coulisses du cyberspace...
- Des challenges **simples**, **accessibles** aux enfants dès 9 ans. Pour les résoudre, il faut juste :
 - savoir Lire, écrire et compter,
 - savoir faire des recherches sur Internet
 - Et faire preuve de logique et de curiosité!
- Des challenges accessibles aux enfants mais loin d'être triviaux! Ils mettent en jeu de **véritables failles** exploitées dans de véritables cyberattaques!

Pourquoi apprendre le hacking éthique aux enfants ?

Pour mieux les sensibiliser aux dangers d'Internet

- Les enfants naviguent sur Internet en **autonomie** à partir de l'âge de 7 ans.
- les enfants acquièrent leur **premier smartphone** à 12 ans .
- Une génération **hyperconnectée** mais non « éclairée ».
- Une **sensibilisation** qui s'est accrue à l'école mais qui reste majoritairement **théorique**.



Pour leur faire découvrir la magie du cyberspace

- Briser les **stéréotypes**.
- Montrer que c'est **amusant/passionnant**.
- Montrer que c'est **accessible** à tous.
- Agir bien en amont sur la **mixité/féminisation** des métiers de la cyber.



Pourquoi apprendre le hacking éthique aux enfants ?



Linus Torvalds

- Découvre la magie de l'informatique à 11 ans



Mark Zuckerberg

- programme sa première messagerie web vers 10/12 ans



Jon Erickson

- S'initie au hacking et à la programmation à 5 ans

Les challenges

3 types de challenges répartis en 5 catégories (web, crypto, stégano, réseaux, culture) associés à un niveau (facile, moyen, difficile)

Des défis pour sensibiliser



#1 - Mot de passe faible

Quels sont les 5 mots de passe utilisés en France en 2022 ?

→ Accéder



#3 - Image

Pourquoi ce qu'on a vu sur les yeux n'est pas ce qu'on voit ? Il faut d'ailleurs l'aider avec un outil.....

→ Accéder



#4 - À la pêche !

Décodez bien les messages pour retrouver les sites piratés.....

→ Accéder



#5 - QRcode gagnant !

Regarde bien le lien.....

→ Accéder

Des défis pour comprendre le cyberspace



#2 - Code source

De quel langage est parlée sous votre nez, même si on ne le voit pas.....

→ Accéder



#6 - Répertoire

Indiquez les pages web sont associées à un lien de fichiers utiles. à commencer par son code source.....

→ Accéder



#8 - Une petite faim ?

Le tag est dans le cookie nommé "cookie_pour_..."

→ Accéder



#7 - Adresse MAC

Une adresse est en fait un numéro, lui le même pour qu'un envoi ne passe pas à la commande.....

→ Accéder

Des défis de bravoure, d'ingéniosité et de curiosité



#4 - Her-cURL

Ton système contient un programme appelé Terminal, ou un fichier de Commandes. Il te sera utile pour ce challenge.....

→ Accéder



#7 - Grille tournante

La méthode de cryptographie de ce challenge s'inspire d'une technique inventée par un officier et cryptographe autrichien à la fin du 19e siècle.....

→ Accéder



#8 - Une partie de Tetris

Vous devez aller à la page 989999999 (pour lire la grille result.....

→ Accéder

Des animations ludiques et dynamiques

Dans les classes (écoles primaires/collèges)



Sous forme d'ateliers en binôme enfant/parent



Lors d'événements dédiés



Un livre en préparation



- Un ouvrage dédié aux enfants sera publié aux éditions DUNOD en octobre 2024, à l'occasion du cyber/mois
- Il se présentera sous la forme d'un **cahier de jeux**
- Il a pour vocation de **guider** les enfants dans la résolution des challenges de la plateforme Kids Can Hack. Il comprendra :
 - Des explications pédagogiques sur les notions mises en jeu dans chaque défi
 - Des explications sur l'importance de distinguer le hacker et le pirate
 - Des conseils et des messages de sensibilisation
- L'objectif est de proposer une **ressource pédagogique** pour permettre de **passer à l'échelle** et de permettre à tous de découvrir le hacking, de façon **éthique**, en s'amusant!

