

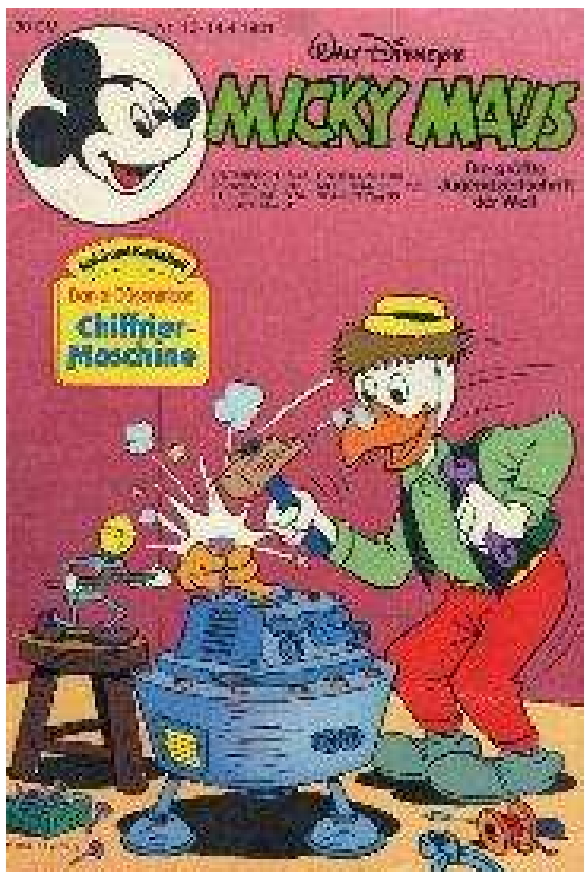


## La machine de Geo Trouvetout par Daniel TANT

Le journal de Mickey ne pouvait rester indifférent à l'attraction de la jeunesse pour les systèmes de chiffrement. Voici la machine présentée dans le journal de Mickey Maus en Allemagne le 14 avril 1981.

Il suffit d'évider la partie grisée déjà prédécoupée ainsi que le disque et fixer le centre de celui-ci sur le trou à l'extrémité du bec de Géo Trouvetout avec une attache parisienne et la machine est prête.

Evidemment, la machine du correspondant doit être identique. De plus, la transmission de la « clé de départ » doit être précise puisque le disque est divisé en 60 rayons : 2A + ä, 2 B, 2 C, etc...



ci-contre à gauche, la couverture

# Chiffrier-Maschine

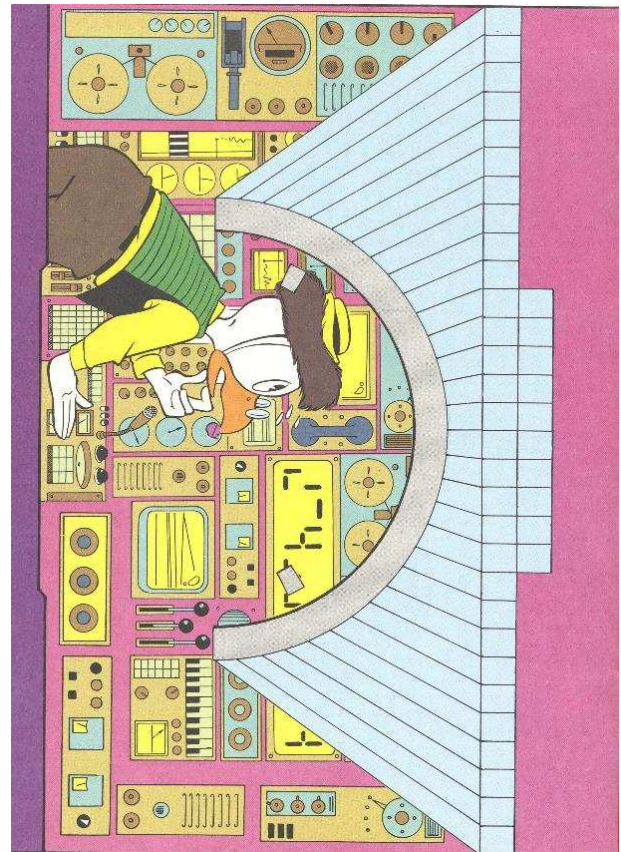
Daniel Däseertrieb könnten wir wieder einmal ver-  
 pflichten, sich um unsere Beläge zu kümmern. Und  
 das dabei etwas Tolles und Einmaliges herausgekom-  
 men ist könnt Ihr Euch schon vorstellen.  
 Er hat für Euch eine Chiffriermaschine erfunden. Und  
 das schöne ist: in zwei Minuten habt Ihr sie zusam-  
 mengebaut. Ihr braucht als Zubehör eine Musterbeu-  
 leklammer.  
 Trennt die runde Scheibe aus und befestigt sie wie auf  
 dem Foto zu sehen.  
 Trennt aus der Beilage den gestanzten Papierbogen  
 aus, damit nun die Ziffern und Buchstaben der Scheibe  
 sichtbar werden sowie die zwei gestanzten Vierecke,  
 die links sowie rechts das Sichtfenster für den Code er-  
 zeugen.  
 Und schon ist die Chiffriermaschine einsatzbereit. Ein  
 kleines Beispiel, wie sie funktioniert.  
 Ihr wollt das Wort „Daniel“ verschlüsseln. Jetzt sucht  
 Ihr Euch einen Code aus und stellt ihn im Sichtfenster  
 wie z.B. links 16 und rechts 37. Jetzt sucht Ihr Euch in  
 der oberen Reihe den Buchstaben D, also den ersten  
 Buchstaben Eures Wortes Daniel. Wenn Ihr nun die Li-  
 nie zur Drehscheibe verfolgt, ergibt sich als neuer  
 Buchstabe ein I. Nächster Buchstabe ein A, ergibt ver-  
 schlüsselt eine 6, N = VI = L E = W und L = D. So-  
 mit habt Ihr Daniel nun verschlüsselt in 6XLUWJ und  
 kein Unbefugter weiß mehr, was Ihr damit meint.  
 Falls Ihr Eurem Freund so eine Mitteilung schreibt, müßt  
 Ihr ihm natürlich die Code-Zahl mitteilen.  
 Er kann sich dann die Scheibe auf die Zahl 16 und 37  
 einstellen, schaut unter Lauf der Scheibe nach, fährt  
 die Verbindungslinie nach oben und findet den Buch-  
 staben D unter 6 auf  
 der Drehscheibe findet  
 er den Buchstaben  
 A usw. bis er  
 schließlich das Wort  
 Daniel gefunden hat.

Nächste Woche in  
 der Micky Maus  
 ein Klassenspiel,  
 rechtzeitig zum  
 Ostertag fertigge-  
 worden:  
**Die Eiermühle.**  
 Laßt Euch mal  
 überraschen!

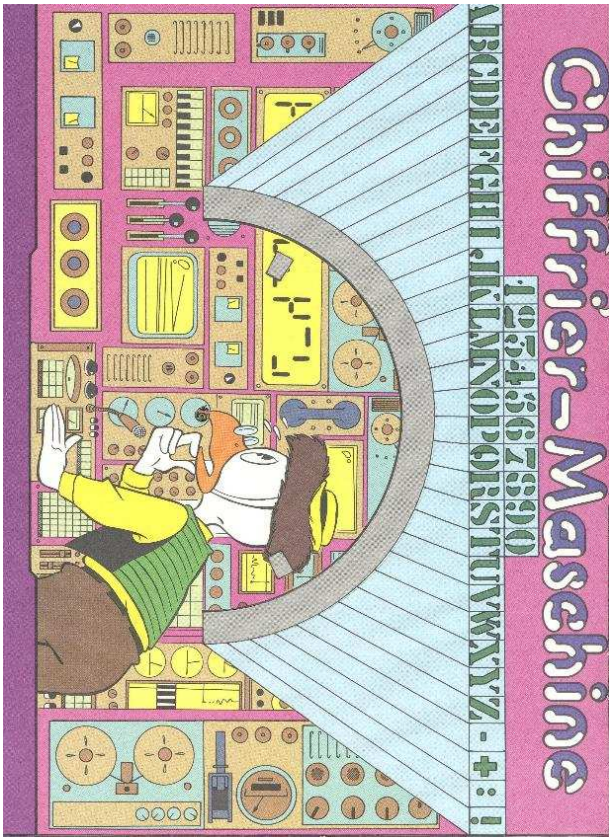
Code: 6/17  
 3RKL 578L 67X  
 6XSTA XWNHT  
 6LXTH KOTTI R

L'explication du montage et de l'utilisation (en allemand)

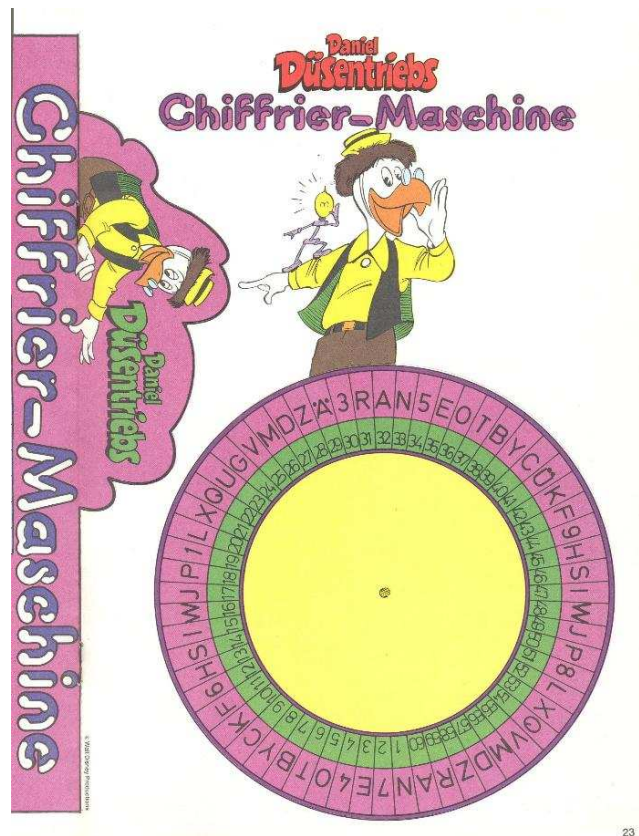
Verso de la machine







Recto de la machine



Recto du disque



La machine prête à être utilisée