

Fais un tableau de transposition Par Daniel TANT

Voici un procédé utilisé autrefois lorsque les machines étaient rares.

Ce système permet

- de camoufler un texte clair, mais quiconque connaît la clé et le système peut comprendre le sens du message.
- De « surchiffrer » un message déjà chiffré pour le rendre encore plus incompréhensible.

Imaginons que tu veuille transmettre le message suivant : « la solution de la question posée par le professeur d'histoire est Napoléon ».

La clé est « opération en Afghanistan ».

Il faut d'abord trouver la clé numérique et l'inscrire dans la première ligne de la grille. Pour cela trouvons la position de chaque lettre de la clé dans l'alphabet, en ne répétant pas les lettres déjà relevées.

0 15 P 16 E 5 = R 18 Α 1 = T = 20 I = 0 déjà compté N =Ε déjà compté N déjà compté = déjà compté Α F

G 7 = Η 8 déjà compté A N déjà compté = Ι = déjà compté S déjà compté déjà compté T = déjà compté A = déjà compté Il faut relever les chiffres obtenus de haut en bas et les reporter de gauche à droite sur la première ligne de la grille de transposition.

Ensuite, écrire en dessous le message à chiffrer de gauche à droite comme sur l'exemple cidessous. Le nombre total de lettres doit être un multiple de 5. Au besoin, le compléter avec des lettres « nulles » comme X, Y ou Z.

Puis relever de haut en bas les lettres dans l'ordre de numérotation des colonnes, soit :

$$1 = LQSOINX \ 5 = SLPPDSX \qquad \qquad 6 = ISPSOO \qquad 7 = OTASIL \qquad 8 = NIRERE \qquad 9 \qquad = \ TEETP$$

$$15 = LDOLUEO \qquad 16 = AENEREN \qquad \qquad 18 = OAORHTX \qquad 20 = UUEFSA$$

rassembler dans cet ordre en découpant par groupe de 5 lettres, soit : LQSOI NXSLP PDSXI SPSOO OTASI LNIRE RETEE ETPLD OLUEO AENER ENOAO RHTXU UEFSA

Tu trouveras page suivante, une grille de transposition vierge.

15	16	5	18	1	20	9	6	7	8
L	A	S	O	L	U	Т	I	O	N
D	Е	L	A	Q	U	Е	S	T	I
О	N	P	О	S	Е	Е	P	A	R
L	Е	P	R	О	F	Е	S	S	Е
U	R	D	Н	I	S	T	O	I	R
Е	Е	S	T	N	A	P	O	L	Е
О	N	X	X	X					

Association des Réservistes du Chiffre et de la Sécurité de l'Information



